

Lauf

Ortsteil-Wanderung



Beerbach
Günthersbühl
Oedenberg
Tauchersreuth





Beerbach Günthersbühl Oedenberg Tauchersreuth

Wie funktioniert's?

- Werft zunächst einen Blick auf die Ortsteil-Karte. Sie gibt euch einen Überblick über die Ortsteil-Wanderung mit den betreffenden Ortsteilen sowie wichtigen Stationen und Highlights.
- Los geht's am Start-Punkt. Von hier aus lotst euch der Wanderführer die Route entlang und erklärt euch Interessantes zu den Ortsteilen, ihren Stationen, schönen Spielplätzen und einheimischen Tieren. Bei den Ortsteil-Touren handelt es sich um Rundwege, d.h. Start = Ziel. So endet die Tour wieder im Ortsteil, in dem ihr begonnen habt und vielleicht auch geparkt habt.
- Ortsteil-Quiz: jede Ortsteil-Wanderung ist entlang der Route mit mehreren QR-Codes ausgestattet und bietet so einen spannenden Rätsel-Spaß für Groß und Klein. Der Wanderführer macht euch immer darauf aufmerksam, wenn es einen QR-Code zu entdecken gibt und bietet euch Antwortmöglichkeiten für die versteckten Rätselfragen. Wenn ihr das Lösungswort richtig errätselt, könnt ihr an einer Verlosung von tollen Gewinnen teilnehmen!

Achtung: ihr braucht dazu ein QR-Code-fähiges Handy – entweder über die Handykamera oder über eine kostenlose App.





Start:

St. Egidienkirche
Pfarrhof 3, 91207 Lauf-Beerbach


P

Kirchparkplatz (Privatparkplatz, Parken erlaubt)

Tourendetails:

Länge: 8km

Dauer: ca. 2,5 Stunden - Reine Laufzeit ohne Rast und Spielplatzzeit!

Höhenprofil: 8km - 2,5h 

Tauglichkeit: zu Fuß, mit geländegängigem Kinderwagen.....

Tiere: Pferde, Hühner

Spielplatz auf der Route: im Gasthaus Schloss Oedenberg.....

Spielplatz nahe der Route: in Beerbach (Kleingeschaidter Straße)

Einkehrmöglichkeiten auf der Wanderung:

Günthersbühl: Gasthaus Fürsattel (nach ca. 1,5h)

Oedenberg: Restaurant Schloss Oedenberg,
Gasthaus Weißes Ross (nach ca.2h)

Bitte jeweils Öffnungszeiten beachten!

Beerbach

Das Pfarrdorf Beerbach wurde 1109 erstmals erwähnt. Es war Sitz einer **Reichsministerialienfamilie**, der auch die abgegangene Turmhügelburg Beerbach zuzuordnen ist. Bereits 1422 ist in Beerbach eine Nikolauskapelle nachweisbar, die auf eine ältere Vorgängerin in der Nähe des Nikolausbrunnens, einer im Mittelalter als heilkräftig verehrten Quelle an der Flurgrenze Richtung Neunhof zurückgeht. Noch heute kommen Besucher aus der Umgebung, um das angeblich gesundheitsfördernde Quellwasser abzufüllen. Schon 1521, noch vor Nürnberg, wurde die Gemeinde protestantisch und ist damit die älteste nachgewiesene evangelisch-lutherische Gemeinde in Bayern. Lauft am heute noch bestehenden Pfarr- und ehemaligen Schulhaus vorbei und betretet die Kirche mit einem Kirchturm von 39m Höhe!



Ortsteil-Quizfrage Station 1: Egidienkirche Beerbach

Die spätgotische Hallenkirche, auch als Feldkirche bezeichnet, besitzt einen Flügelaltar und ist sehr liebevoll gepflegt und restauriert.

Geht auf die Suche nach dem ersten QR-Code.

Das große Bücherregal am Kircheneingang ist dabei euer Ziel.

Scannt den QR-Code, lest die Frage und wählt die richtige Antwort aus diesen Antwortmöglichkeiten aus:



P blau

K gold

A pink



Tragt den Lösungsbuchstaben unter Station 1 im Ortsteil-Quiz ein.



8km - 2,5h



167m

Verlasst die Kirche und läuft über den kleinen Friedhof an der Kirche entlang die Stufen hinab über den Steg zur nächsten Station:



Ortsteil-Quizfrage Station 2: Nikolausquelle und Hirnstein

Die Nikolausquelle ist ein mittelalterlicher Heilbrunnen – eine beschauliche Stelle mit Vielem zu entdecken. Auch hier hat sich ein **QR-Code** versteckt! Scant ihn und beantwortet die Frage.



I Otto

O Karl

E Heinz

Tragt den Lösungsbuchstaben unter Station 2 im Ortsteil-Quiz ein.

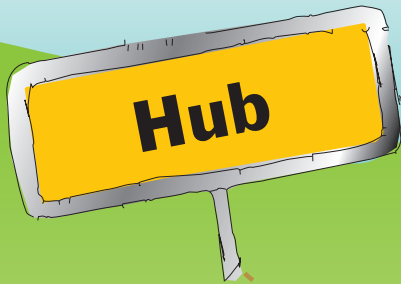


Von der Quelle geht es den kleinen Pfad zurück und dann nicht erneut zur Kirche, sondern weiter bergauf. Haltet euch rechts, bis ihr auf den "Hirnstein" trefft. Dieser 1976 neu aufgestellte Ruhstein aus Sandstein erinnert an das Original an gleicher Stelle, das der unter Gicht leidende Pfarrer Johann David Hirn im Jahre 1685 hier setzen lies. Ideal für eine kleine Rast.

Haltet euch nun links Richtung ehemalige Kläranlage und auch dort wieder links Richtung Tauchersreuth. Ihr kommt vorbei an einem kleinen Stallgelände mit Pferden, Esel und Katze, die sehr zutraulich sind.

Folgt dem Berg hinauf bis zum Wanderwegweiser - dort dann Richtung Neunhof.





Ihr lauft nun gemütlich am Waldrand entlang, vorbei an Jägersteigen bis zu einer Weggabelung. Hier haltet ihr euch rechts und lauft an einem Zaun entlang. Nehmt diesen Weg, bis ihr die Straße erreicht.

Dieser Straße folgt ihr ein kleines Stück nach links, bis ihr auf eine Gabelung trefft: Ihr geht nun rechts Richtung Günthersbühl. Hier müsst ihr ein Stückchen der Straße folgen und erreicht nach ein paar Gehminuten den kleinen Gemeindeteil Hub mit einem Hühnergehege.

Im 11. und 12. Jahrhundert wurden nördlich von Lauf ehemalige Waldflächen für die Landwirtschaft nutzbar gemacht. Dort entstand dann **Hub**. Der Weiler war damals Teil von Günthersbühl. Schon im Mittelalter existierte eine Forsthube im Ortsgebiet von Günthersbühl. Sie diente der Verwaltung eines Forstbezirkes im Sebalder Reichswald.

Am 1. Juli 1971 wurde die Gemeinde Günthersbühl mit ihrem Gemeindeteil Hub in die Stadt Lauf an der Pegnitz eingegliedert.

Ortsteil-Quizfrage Station 3: Hub



Welcher Bus fährt von hier nach Lauf?
Addiert diese 3 Ziffern (=Quersumme) und gebt 6 dazu.
Die Ergebniszahl im Alphabet abgezählt (A=1, B=2 usw.)
ist euer Lösungsbuchstabe für Station 3.

Tragt den Lösungsbuchstaben unter Station 3 im Ortsteil-Quiz ein.



8km - 2,5h



Von Weitem erkennt man schon die ersten Häuser von Günthersbühl – eurem nächsten Ortsteil. Folgt der Straße ein kleines Stückchen weiter, bis ihr rechter Hand einen Wanderweg entdeckt. Haltet euch auf diesem immer links. Er führt euch parallel zur Straße nach **Günthersbühl** und direkt zur kleinen, gemütlichen Kirche, die auf Wunsch der Gemeindeglieder 1953 errichtet wurde.



Günthersbühl ist ein planmäßig angelegtes Dorf mit dem „Stadtweg“ von Nürnberg nach Neunhof als Hauptachse. Daran aufgereiht liegen handtuchförmige Grundstückspartellen, zur Straße hin mit dem Wohngebäude, danach der Hofraum mit Nebengebäuden und im hinteren Bereich abgeschlossen durch die Scheune. Die übrige Fläche wird vom Obstgarten eingenommen. Ein auf drei Seiten umgebender Feldweg scheidet das Dorf von der offenen Feldflur. Gegenüber der Kapelle steht das Feuerwehrhaus mit einem imposanten Fassadengemälde. Dieses ist Teil der nächsten Quizfrage.

Ortsteil-Quizfrage Station 4: Feuerwehrhaus

Wo hat sich der QR-Code versteckt? Scant ihn und los geht`s!

- C** Wassereimer und Fahne
- S** Fahne und Schwert
- I** Schwert und Wassereimer

Tragt den Lösungsbuchstaben unter Station 4 im Ortsteil-Quiz ein.





Folgt der Straße in den Ort hinein Richtung Nürnberg und immer weiter zum Ortsausgang, bis ihr rechter Hand einen Wanderparkplatz seht. Dort hinein biegt ihr ab und nehmt den Wanderweg Blaukreuz zum Pferdehof Rupprecht.



Ortsteil-Quizfrage Station 5: Pferdehof

Wie viele Pferde hat der Maler auf dem Fassadengemälde gemalt? Nehmt den Anfangsbuchstaben dieser Zahl und zählt im Alphabet 2 Buchstaben dazu. Dies ist euer Lösungsbuchstabe für Station 5.

Tragt den Lösungsbuchstaben unter Station 5 im Ortsteil-Quiz ein.

Lauft nun in den Wald hinein, genießt die Ruhe und haltet Ausschau nach einem Haus am Wasser. Der Bach gabelt sich hier mehrfach.

Ortsteil-Quizfrage Station 6: Bachlauf

Wie oft gabelt er sich genau?

T 3

D 5

M 4

Tragt den Lösungsbuchstaben unter Station 6 im Ortsteil-Quiz ein.

Oedenberg



8km - 2,5h



167m

Ein kurzes Stück weiter bergauf und ihr erreicht den Ort Oedenberg – der seinen Namen von der öden, unbewaldeten Anhöhe auf 385m erhielt und schon immer in reicher Patrizierhand war. Im Ort entdeckt ihr rechter Hand ein ungewöhnliches Dach. Was könnte das sein?



Ortsteil-Quizfrage Station 7: Bauernhaus

Die zugehörige Frage für das Ortsteil-Quiz findet ihr als QR-Code hinter dem Wanderwegweiser. Hier die Antwortmöglichkeiten:



U Hopfengauben: zur Belüftung des Dachs für das Trocknen von Heu

L Schießscharten: zum Abfeuern von Schusswaffen bei Angriffen von Feinden

Tragt den Lösungsbuchstaben unter Station 7 im Ortsteil-Quiz ein.



Wenn ihr weiter geht und euch am Wanderwegweiser rechts haltet, erblickt ihr schon das idyllische Schloss Oedenberg – heute eine bekannte Gastwirtschaft.





Guckt euch das Schloss genau an und sucht nach einer Infotafel über das Schloss, um die nächste Quizfrage zu beantworten.

Ortsteil-Quizfrage Station 8: Schloss Oedenberg



Wo hat sich der QR-Code versteckt?
Scannt ihn und los geht's!



Tragt den Lösungsbuchstaben unter Station 8 im Ortsteil-Quiz ein.



- A** Eber von Eschenbach
- O** Konrad von Eichstätt
- R** Fensel

Verlasst den Schlossparkplatz und biegt rechts Richtung Tauchersreuth ab. Auf der Straße nehmt ihr gleich die erste Abzweigung Richtung Simmelsberg und dann gleich wieder die nächste Abzweigung rechts auf den Feldweg Richtung Tuchersteig  (Grünkreuz). Hier trifft ihr auf einen Wanderwegweiser mit dem QR-Code  zur letzten Frage.

Ortsteil-Quizfrage Station 9: Wasserturm

- N** Waage
- M** Widder
- T** Löwe



Tragt den Lösungsbuchstaben unter Station 9 im Ortsteil-Quiz ein.



8km - 2,5h





167m

Nehmt nun rechts den Wiesenpfad Richtung Straße. unser nächstes Ziel ist der Tauchersreuther Wasserturm.

Tauchersreuth ist mit einer Höhe von 438m ü.d.M. der höchstgelegene Ortsteil des Laufer Stadtgebiets und hat seinen Namen von einem Siedler namens „Tuchan“, der an dieser Stelle das Land rodete („-reuth“). Der Höhenort litt naturgemäß unter schlechter Wasserversorgung, so dass dieser 7,5m hohe hölzerne Wasserturm 1907/1908 aus der Not heraus entwickelt wurde. Mehr erfahrt ihr auf der Infotafel zum Sinnesradweg Nürnberger Land.



Weiter geht`s dann in den Ort hinein und an der Straßengabelung Richtung Neunhof/Günthersbühl. Folgt der Straße hinaus aus dem Ort und biegt am ehemaligen Skihang links  (Grünkreuz) den Berg hinab ab. Von Weitem seht ihr schon euer Ziel:  St. Egidien in Beerbach – euer Startpunkt.



Geschafft! Gratulation!

Eine von 5 wunderschönen Ortsteilwanderungen geht zu Ende und ihr habt nun die Möglichkeit, euer Lösungswort einzureichen, um tolle Gewinne zu erzielen!

Auf **www.lauf.de** könnt ihr einen Blick auf die 4 weiteren Ortsteilwanderungen werfen und schon euren nächsten spannenden Ausflug in den abwechslungsreichen Ortsteilen der Stadt Lauf planen.



Station 1	Station 2	Station 3	Station 4	Station 5	Station 6	Station 7	Station 8	Station 9
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

Wer die Lösungswörter von allen fünf Ortsteilwanderungen eigenständig herausgefunden hat, darf diese im Kulturamt der Stadt Lauf vorzeigen und sich einmalig eine kleine Überraschung abholen!

Kulturamt der Stadt Lauf

Sichartstr.9

91207 Lauf

Tel. (09123) 184-113

Öffnungszeiten:

Mo - Fr 8:00 - 12:30 Uhr, Mo 14:00 - 16:00 Uhr, Do 14:00 - 18:00 Uhr

Die Aktion endet am 30.09.2025.

Meine Daten:

Vor -/Nachname

Mit der Teilnahme erklären Sie sich einverstanden, dass Ihre personenbezogenen Daten (Vor- und Nachname) zum Zweck der Abwicklung der Sachpreisvergabe verarbeitet werden. Es erfolgt keine Weitergabe Ihrer Daten an Dritte, ausgenommen dies ist zur Durchführung der Sachpreisvergabe erforderlich. Sie können Ihre Einwilligung jederzeit mit Nachricht an uns (info@lauf.de) widerrufen. Weitere Informationen zum Datenschutz finden Sie in unseren Datenschutzhinweisen unter: www.lauf.de/dsgvo.



Gestaltung und copyright: www.aumeierdesign.de